

Kod przedmiotu:	A-1E27-I-1.19			
Przedmiot:	Technologia informacyjna			
Specjalność:	cały kierunek			
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuk plastycznych, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2019			
Rok/Semestr:	I/1			
Liczba godzin:	30,0			
Nauczyciel:	Drążyk Waldemar, mgr			
Forma zajęć:	laboratorium			
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę			
Punkty ECTS:	1,0			
Nakład pracy studenta:	zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczycieli	30,0	godzin	1,0 pkt. ECTS
	samodzielna praca studenta	5,0	godzin	pkt. ECTS
Wstępne wymagania:	Podstawowa obsługa komputera z systemem Windows, umiejętność tworzenia plików i folderów w pamięci zewnętrznej komputera. Podstawowa obsługa internetu: przeglądanie stron www, obsługa poczty elektronicznej.			
Metody dydaktyczne:	• ćwiczenia przedmiotowe • konsultacje • opis • pokaz • z użyciem komputera			
Zakres tematów:	1. Zapoznanie z architekturą systemów i zasadami korzystania z pracowni, przypomnienie ogólnych zasad korzystania z zestawów komputerowych. 2. Edytor tekstu WORD, formatowanie strony, tekstu, obrazków i tabel. 3. Praca sprawdzająca z edytora tekstu WORD. 4. Podstawowa obróbka plików graficznych w ogólnodostępnych programach (IrfanView) – kadrowanie, rozjaśnianie, zmiana wymiaru i formatu plików graficznych. 5. Prezentacje multimedialne, wprowadzenie do programu Power Point. 6. Power Point, animacje elementów slajdu, tworzenie własnego tła, wprowadzanie muzyki w tło prezentacji. 7. Zapisywanie i sposoby edycji prezentacji multimedialnej. 8. Corel Draw 12, wprowadzenie do grafiki wektorowej. 9. Najczęściej używane narzędzia w Corel Draw 12. 10. Wprowadzanie tekstu w Corel Draw 12, 11. Zadania praktyczne (wizytówka, logo) z użyciem układu strony. 12. Tworzenie animacji w programie PhotoShop. 13. Zasady tworzenia stron i serwisów internetowych. 14. Przekształcanie schematu serwisu www z użyciem programu Adobe Dreamweaver Cs4.			
Warunki zaliczenia:	Praktyczny sprawdzian umiejętności obsługi poznanych programów: prace zaliczeniowe z programów: MS Word, MS PowerPoint, Corel DRAW, Photoshop, Dreamweaver. Zaliczenie na ocenę.			
Literatura:	1. N. Estabrook, B. Vernon, Poznaj INTERNET w 24 godziny, Wydawnictwo Intersoftland 1998. 2. Steve Schwartz, Po prostu Office 2007 PL, Wydawnictwo Helion 2008/06. 3. B. Ogórek, CorelDRAW Graphics Suite 11 PL KOMPENDIUM, 2003. 4. S. Scharztz, P. Davis, CorelDraw 11, 2003. 5. S. Węgrzyn, Podstawy informatyki, PWN, Warszawa 1982.			
Kontakt:	e-mail: wdrazyk@poczta.umcs.lublin.pl Konsultacje:			

Symbol	EFEKTY UCZENIA SIĘ PRZEDMIOTU Student, który zaliczył przedmiot w danym semestrze,	Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do PRK
01W	Student, który zaliczył przedmiot, rozumie zastosowania, zasadę działania i możliwości wykorzystania komputera oraz jego oprogramowania, zwłaszcza w edukacji (D1.W8)	ocena ciągła w trakcie zajęć zaliczenie praktyczne	K_W09	P6S_WK
02W	zna możliwości wykorzystania technologii informacyjnej w procesie zawodowego rozwoju nauczyciela (D1.W4)	prezentacja multimedialna	K_W09	P6S_WK
03W	zna i rozumie zasady poszanowania praw autorskich w korzystaniu z oprogramowania oraz sieci internetowej	ocena ciągła w trakcie zajęć	K_W09	P6S_WK
04U	wykorzystuje internet jako źródło informacji, komputer jako narzędzie do ich przetwarzania	ocena ciągła w trakcie zajęć zaliczenie praktyczne	K_U09	P6S_UW

05U	tworzy dokumenty cyfrowe w programach do edycji tekstu i grafiki (pakiet Microsoft Office)	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja multimedialna zaliczenie praktyczne	K_U09	P6S_UW
06U	obsługuje peryferyjne urządzenia komputera (drukarka, skaner, itp.)	ocena ciągła w trakcie zajęć zaliczenie praktyczne	K_U09	P6S_UW
07U	potrafi tworzyć środki dydaktyczne za pomocą technologii informacyjnej (D1.U7)	prezentacja multimedialna zaliczenie praktyczne	K_U09	P6S_UW