

Sylabus przedmiotu

Kod przedmiotu:	A-2G16w-I-2
Przedmiot:	Wklęsłodruk
Kierunek:	Grafika, II stopień [4 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2016
Specjalność:	grafika warsztatowa
Rok/Semestr:	I/2
Liczba godzin:	150,0
Nauczyciel:	Snoch-Pawłowska Alicja, dr hab. prof. UMCS
Forma zajęć:	laboratorium
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę
Punkty ECTS:	10,0
Godzinowe ekwiwalenty punktów ECTS (łącznie liczba godzin w semestrze):	5,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie konsultacji 150,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie zajęć dydaktycznych 120,0 Przygotowanie się studenta do zajęć dydaktycznych 20,0 Przygotowanie się studenta do zaliczeń i/lub egzaminów 5,0 Studiowanie przez studenta literatury przedmiotu
Wstępne wymagania:	Wybór specjalności grafika warsztatowa. Znajomość technik druku wklęsłego, dobre umiejętności rysunkowe.
Metody dydaktyczne:	• autoekspresja twórcza • ćwiczenia przedmiotowe • konsultacje • korekta prac • objaśnienie lub wyjaśnienie • pokaz
Zakres tematów:	Doskonalenie poznanych dotąd technik graficznych. Mieszanie technik suchorytnicznych i trawionych oraz stosowanie druku barwnego z dwóch matryc. Dobór i mieszanie technik dla potrzeb danego projektu. W ramach 3 obowiązujących ćwiczeń realizowanie indywidualnych projektów powiązanych wspólną koncepcją, tworzących cykl. Stosowanie metod tradycyjnych oraz komputerowych w procesie przygotowania projektu i transferu na matrycę graficzną. Operowanie formatem matrycy A3-A2 lub większym. Przygotowanie prac graficznych do ekspozycji – sygnowanie, oprawa w passe-partout.
Forma oceniania:	• obecność na zajęciach • ocena ciągła (bieżące przygotowanie do zajęć i aktywność) • przegląd prac
Warunki zaliczenia:	Wykonanie trzech prac graficznych w technikach wklęsłodrukowych. Przedstawienie po trzy odbitki każdej z prac, właściwie sygnowanych i oprawionych.
Literatura:	1. J. Catafal, C. Oliva, <i>Techniki graficzne</i>, Arkady, Warszawa 2004. 2. (red), <i>Grafika artystyczna. Podręcznik warsztatowy</i>, Wyd. ASP w Poznaniu, Poznań 2007. 3. A. Krejča, <i>Techniki sztuk graficznych</i>, Wyd. Artystyczne i Filmowe, Warszawa 1984. 4. http://dyplomy.triennial.cracow.pl/ 5. Wirtualne Muzeum Współczesnej Grafiki: http://www.icondata.triennial.cracow.pl/pl/
Dodatkowe informacje:	kontakt: alicjasp@interia.pl
Modułowe efekty kształcenia:	01W Student, który zaliczył moduł, posiada wiedzę dotyczącą technik i technologii w obszarze grafiki wklęsłodrukowej obejmującą znajomość tradycyjnego warsztatu oraz cyfrowych metod przygotowania i transferu projektu na matrycę 02W zna w zaawansowanym stopniu techniki wklęsłodruku 03U realizuje własne koncepcje artystyczne na gruncie grafiki wklęsłodrukowej 04U jest w stanie samodzielnie wybierać i modyfikować techniki i technologie oraz narzędzia i materiały niezbędne do wykonywanych zadań 05U posiada umiejętności praktyczne z zakresu odręcznej i chemicznej obróbki matryc graficznych 06U potrafi wykonać nakład odbitek i właściwie sygnować oryginały graficzne 07U cechuje go dobra organizacja pracy i zdolność do podejmowania złożonych i kompleksowych działań w zorganizowany sposób 08K posiada zdolność twórczego myślenia i kreatywnego podejścia do projektów graficznych i ich realizacji
Metody weryfikacji efektów kształcenia:	01W, 02W, 03U, 04U, 05U, 06U, 07U, 08K - weryfikacja w trakcie zajęć w trakcie dyskusji dydaktycznej oraz na podstawie zrealizowanych prac graficznych